

השולחן הארוך



תוכן האריזה:
הוראות מאוירות
שדה משחק
40 גזרים (12 קטנים, 10 בינוניים, 18 גדולים)

שחקן איכר מעץ
שחקן ארנב מעץ
קובייה צבעונית

הכנה

- פתחו את הקופסא והניחו אותה באמצע השולחן.
- הכניסו את הגזרים באופן אקראי לפתחים, תוך שאתם עושים זאת בעדינות. יש לוודא שרק החלק העליון חשוף. לאחר מכן, סובבו את הקופסא פעם אחת כדי שאף אחד לא יזכור את מיקום הגזרים.
- הניחו את הארנב בריבוע הראשון בשביל הגינה, בחול.
- הניחו את האיכר בריבוע האחרון בשביל הגינה (צבעוני), שם הוא מוכן ומחכה לארנב.
- תנו לשחקן הצעיר ביותר לזרוק את הקובייה הצבעונית כדי להתחיל במשחק. מכאן, המשחק מתקדם בכיוון השעון.

איך משחקים

השחקן הראשון זורק את הקובייה ובודק איזה צבע יצא בקובייה ומעביר את הארנב לריבוע הקרוב ביותר בצבע זה בשביל.

על הריבוע מופיע מספר שאומר כמה גזרים אתם יכולים למשוך מכל מקום בגינה.

קטפו את כמות הגזרים מהקופסא בעדינות ומיינו אותם:

- אם הגזר נגוס (הגזרים הטעיימים ביותר נגוסים!), הניחו אותו בזהירות לצד הקופסא עם הסרגל, כאשר קצה הגזר מתחיל מ-0. כאשר אתם מתקדמים באיסוף הגזרים הנגוסים, עליכם להניח אותם כך שקצה הגזר החדש נוגע בקצה הגזר הקודם. עם השלמת השורה, מתחילים בשורה חדשה לצד השורה הראשונה כאשר קצה הגזר מקביל לקצה הגזר הראשון שבשורה הראשונה. השורה הושלמה כאשר ראש הגזר האחרון מגיע אל קצה הסרגל.

- אם הגזר אינו נגוס, החזירו אותו למקום ממנו לקחתם אותו ונסו לזכור את המקום כדי שלא תקטפו ממנו שוב.



מבוא

הגיעה עונת קטיפת הגזרים בגינת הירק של האיכר. קפצו ביחד, עזרו לארנב הרעב ונסו לקטוף כמה שיותר גזרים כדי להבטיח סעודה מושלמת! כאשר אתם קוטפים את הגזרים הנכונים, נסו להתחמק מהאיכר!

מטרת המשחק

הארנב השובב הוא משחק שיתופי בו כל שחקן הופך לארנב שקוטף גזרים טעיימים למשפחתו. הארנב מנסה למצוא את הגזרים הטובים להכנת סעודה טעימה. כל הגזרים הנגוסים שנקטפים מועברים לארנב. הם מסודרים בשורה לאורך הקופסא בעוד הגזרים שלא ננגסו מוחזרים לגינה. הגזרים מגיעים בשלושה גדלים, נסו למצוא כמה שיותר גזרים נגוסים ארוכים! אם אתם יוצרים 2 שורות של גזרים באורך הקופסא לפני שהארנב יוצא מהגינה, אתם מנצחים במשחק. הארנב השובב כולל גם אפשרות למשחק תחרותי בו כל אחד קוטף גזרים לעצמו: שורת הגזרים הנגוסים הארוכה ביותר היא הזוכה.



משחקים הכמים לקטנטנים

אפשרות למשחק תחרותי: גזרים לכולם!

מטרת המשחק - להיות השחקן שאסף הכי הרבה גזרים נגוסים. איך משחקים - הניחו את הארנב בריבוע הראשון בשביל הגינה. בגרסה זו, כולם ממלאים את תפקיד הארנב בתורם, אבל הם אוספים לעצמם את הגזרים הנגוסים.

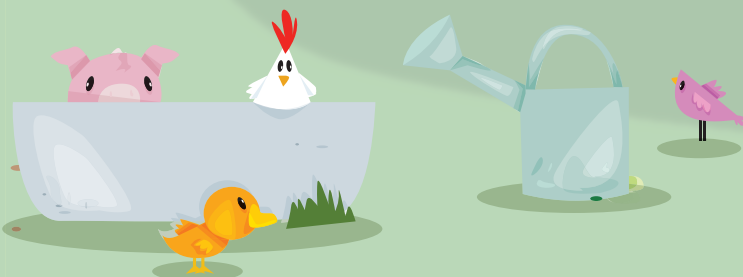
כל אחד בתורו זורק את הקובייה, מעביר את הארנב לריבוע הצבעוני הקרוב ביותר (לכיוון האסם), ולוקח את מספר הגזרים לפי המספר שתואם למשבצת עליה הוא נמצא. שמרו רק את הגזרים הנגוסים, את השאר החזירו למקומם בגינה. (נסו לזכור את המיקומים של הגזרים השלמים)

בסוף המשחק (כאשר הארנב הגיע לאיכר/אסם), בקשו מכולם לסדר את הגזרים שלהם ברצף ראש לקצה ובודקים למי מהשחקנים יש את השורה הארוכה ביותר.



השחקן עם שורת הגזרים הארוכה ביותר הוא הזוכה.

במקרה של שוויון, הוציאו מהשורות של השחקנים את כל הגזרים הנגוסים הקטנים ומדדו שוב את שורת הגזרים. למי שיש את השורה הארוכה ביותר הוא המנצח (ללא הגזרים הקטנים).



משחקים חכמים לקטנטנים



דוגמא

הקובייה מציגה צבע סגול, הארנב קופץ קדימה לריבוע הסגול הקרוב ביותר. על הריבוע הסגול מופיעה הספרה 3, לכן השחקן קוטף 3 גזרים מתוך הגינה.

- 2 גזרים נגוסים, מניחים אותם לצד הקופסה.
- גזר אחד אינו נגוס, מחזירים אותו חזרה למקומו.

המשחק ממשיך כך עם שאר השחקנים. הארנב תמיד קופץ קדימה לכיוון האסם/האיכר ואינו יכול לחזור אחורה.

סיום המשחק

הארנב מנצח כאשר השלים לאורך המשחק 2 שורות גזרים נגוסים לפני שהגיע לאסם/איכר. האיכר מנצח כאשר הארנב הגיע לסוף המסלול מבלי להשלים 2 שורות גזרים נגוסים.

הערה

הריבוע הצבעוני משמש כריבוע חופשי. כשהקובייה מציגה צבע שאינו מופיע בשביל שלפני הארנב, הוא קופץ לריבוע האחרון והמשחק מסתיים מיד. האיכר, שממתין בסוף השביל, תופס את הארנב ואתם מפסידים במשחק. (במידה ולא השלמתם 2 שורות)